

## Règlement Général : Tournoi Fun.

---

En participant à cette compétition, les joueurs acceptent, sans réticence ou interprétation, de respecter le présent règlement. Les joueurs acceptent l'application de ce règlement par l'organisateur et que toute décision prise par l'organisation prévaut sur ce règlement.

### **Article 1. Inscription :**

- 1.1 L'inscription définitive de l'équipe ou du joueur s'effectuera sur l'intranet lors de l'évènement.
- 1.2 Il est important que lors de la création de l'équipe (si besoin), seul le capitaine sera autorisé à la créer.

### **Article 2. Organisation générale des tournois :**

- 2.1 Lors de l'évènement, un intranet permettant de visualiser les déroulements et les scores des tournois sera accessible.
- 2.2 Une attente de 5 à 10 minutes maximum aura lieu avant chaque début de tournois afin de permettre aux joueurs de se préparer..

### **Article 3. Participation & Sanctions :**

- 3.1 Les tournois officiels ont priorité sur les tournois funs, Vous ne pourrez donc participer aux tournois funs que si vous n'êtes pas occupé sur un tournoi officiel.
- 3.2 L'absence lors de l'appel ou un comportement inadéquat du joueur/de l'équipe entrainera une pénalité.
- 3.3 L'absence répétée lors de l'appel ou un comportement inadéquat du joueurs/de l'équipe constaté à plusieurs reprise entrainera une disqualification.
- 3.4 Toute tricherie entrainera une exclusion sans remboursement du joueur ou de l'équipe.

### **Article 4. Structure des tournois :**

- 4.1 La structure des tournois funs sera prévue sur place en rapport en fonction du nombre de participants aux tournois.
- 4.2 Tout résultat doit être justifié par une capture d'écran, ainsi que l'avis des deux adversaires, voire des capitaines, pour la validation des scores.

### **Article 5. Configuration des serveurs :**

- 5.1 Les configurations des serveurs seront réalisées par les membres du Staff. Si besoin, des modifications seront apportés sur place afin d'améliorer l'expérience de jeu.
- 5.2 Les joueurs peuvent organiser leurs propres tournois en privé.

### **Article 6. Problèmes / Procédures de contestation :**

**6.1** Lorsqu'une équipe ou joueur s'estime victime d'une violation du règlement durant sont match, les joueurs ne doivent pas pour autant arrêter la partie tant que celle-ci n'est pas finie. Une fois la partie terminée, le capitaine de l'équipe pourra demander officiellement une investigation auprès des administrateurs du tournoi. Il est fortement conseillé de fournir des preuves de la plainte auprès des responsables du tournoi (captures d'écran, par exemple). Les demandes d'investigation injustifiées et répétées pourront être sanctionnées.

**6.2** Si l'un des joueurs plante ou est déconnecté, il doit se reconnecter aussi vite que possible. Les équipes peuvent mettre la partie en pause à la fin du round en cours afin de permettre au joueur de se reconnecter. L'utilisation excessive de la pause est interdite.

**6.3** Une capture d'écran des résultats de chaque manche sera effectuée par les deux équipes, De plus, toutes captures ou vidéos permettant de régler un litige sont acceptées.

Tout point non présent ci-dessus est sujet à l'application du règlement d'ordre intérieur

C'est une question de fair-play et à la bonne foi. Le Staff travaille au mieux pour que les joueurs prennent du plaisir. Faite le maximum pour que tout se déroule dans une bonne ambiance !. Moins il y aura de problèmes, plus il y aura de fun.

Ainsi nous demandons à chacun : restez cools, soyez bon joueurs.

En espérant que tout se passe pour le mieux, bon jeu.

Good Luck and Have Fun